



## PROGRAMAÇÃO

### **Sexta 28/06**

18:00 às 18:45 – Credenciamento e boas vindas

18:45 às 19:30 – Abertura

19:30 às 19:40 - Apresentação da dinâmica do evento

19:40 às 20:00 - Dinâmica - Quebra gelo

20:00 às 20:20 - Pitch das ideias

20:20 às 20:40 - Votação das ideias

20:40 às 22:00 – Formação das equipes

22: 00 Encerramentos das atividades do dia

### **Sábado 29/06**

08:30 às 09:30 – Café da manhã

09:30 às 10:30 – Oficina validação

10:30 às 12:30 – **Rodada de mentoria I**

12:30 às 13:30 – Almoço

14:00 às 17:00 – **Rodada de mentoria II**

17:00 às 18:00 – Lanche

18:00 às 23:00 – **Rodada de mentoria III**

20:00 às 00:00 – Pizza e energético

### **Domingo 30/06**

00:00 às 08:00 – A definir (desenvolvimento dos projetos)

08:00 às 08:30 – Café da manhã

08:30 às 11h30 - **Rodada de mentoria IV** (paralelo com o curso de pitch)

08:30 às 10:00 – Oficina pitch (para o responsável pelo pitch)

10:00 às 11:30 – elaboração do pitch

10:00 às 12:30 – **Rodada de mentoria V**

12:30 às 13:30 – Almoço



13:30 às 15:30 – Mentoria

15:45 às 16:00 – Preparação para apresentação dos pitches

16:00 às 18:40 - Apresentação dos pitches

18:40 às 19:00 – Contabilizar pontos

19:00 às 19:15 - Divulgação do resultado final e Premiação

19:15 às 20:00 – Encerramento e lanche

#### Mentoria

I – Neste momento os grupos estarão em fase de ideação é interessante que os mentores neste momento sejam relacionados à negócios, desenvolvimento de produto;

II – Neste momento as ideias já vão estar mais concretas, ainda é interessante mentores de negócios, desenvolvimento de produto, marketing, comunicação e design.

III – Neste momento as ideias já vão estar quase finalizadas, no entanto, também pode haver grupos pivotando, portanto, temos que ter mentores de todos os tipos.

IV – Neste momento os grupos vão estar desenvolvendo os protótipos, é interessante ter mentores mais técnicos de desenvolvimento e UX/design..

V – Neste momento os mentores devem auxiliar na construção da apresentação e do pitch