



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS
PRÓ-REITORIA DE ADMINISTRAÇÃO E FINANÇAS
COORDENAÇÃO DE PLANEJAMENTO

RELATÓRIO TÉCNICO PARCIAL

| | | |
|---|--|--|
| Contratante: Universidade Federal de Goiás - UFG | | Interveniente: Pró-Reitoria de Administração e Finanças - Proad |
| Contratada: | Fundação Rádio e Televisão Educativa e Cultural – Fundação RTVE | |
| Título do Projeto: | Pesquisa e desenvolvimento de tecnologias educacionais digitais no contexto da educação continuada, diversidade e inclusão. Subprojeto: Pesquisa e produção de recursos educacionais digitais para alfabetização e os primeiros anos do ensino fundamental | |
| Vigência: | Novembro/2018 a Abril/2021 | |
| Valor do Contrato: | R\$ 1.852.160,00 | |
| Período do Relatório: | Outubro/2019 a Março/2021 | |
| 1. Objetivo do Projeto Realizar pesquisa, análise, seleção de conteúdos e desenvolver 50 recursos educacionais digitais na forma de objetos de aprendizagem para os primeiros anos do ensino fundamental. Todos os objetos serão entregues com guias didático pedagógicos, licença para uso público sem fins lucrativos, arquivo XML com metadados, arquivos fontes. Artigo para publicação com resultados de pesquisa piloto com avaliação dos objetos de aprendizagem produzidos. | | |
| 2. Resultados Esperados 50 recursos educacionais digitais na forma de objetos de aprendizagem para os primeiros anos do ensino fundamental. | | |
| 3. Resultados Obtidos no Período Foi realizada a modelagem dos personagens, das casas, ilhas e animais. Foi realizado mapeamento na BNCC das habilidades e competências que cada RED irá trabalhar. Foi desenvolvido o primeiro conjunto de RED. | | |
| 4. Pontos Facilitadores e Dificultadores da Execução no Período Não houve | | |
| 5. Houve cumprimento total ou parcial? Cumprimento parcial do projeto | | |



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS
PRÓ-REITORIA DE ADMINISTRAÇÃO E FINANÇAS
COORDENAÇÃO DE PLANEJAMENTO

| |
|---|
| 6. Atividades Previstas <ul style="list-style-type: none">- Pesquisa de soluções tecnológicas para desenvolvimento de recursos digitais educacionais REDs.- Pesquisa e avaliação dos recursos educacionais |
| 7. Meta Prevista <ul style="list-style-type: none">- Pesquisa e desenvolvimento de recursos educacionais digitais interativos- Mapeamento dos REDs na BNCC- Produção dos REDs |
| 8. Atividades Executadas <ul style="list-style-type: none">- Pesquisa e levantamento na BNCC das temáticas a serem apresentadas nos REDs, modelagem, pintura digital e rig corporal e facial de todos os personagens, animais e paisagens. Programadas todas as mecânicas dos minigames. |
| 9. Meta Executada <p>Pesquisa e desenvolvimento de recursos educacionais digitais interativos</p> <p>Mapeamento dos REDs na BNCC</p> <p>Produção parcial dos REDs</p> |
| 10. Dificuldades Encontradas na Execução da Descentralização <p>Nenhuma</p> |
| 11. Medidas Adotadas para Sanar as Dificuldades de Modo a Assegurar o Cumprimento do Objeto <p>Estabelecimento de protocolo de proteção à COVID-19</p> <p>Distribuição de grande parte das atividades entre os bolsistas para continuar a atividade em casa, inclusive com empréstimo de equipamentos.</p> |
| 12. Parceria Institucional |
| 13. Impactos Gerados |
| 14. Comentários Gerais e Perspectivas |

Goiânia, 24 de Março de 2021.

Prof. Dr. Gilson Oliveira Barreto

Coordenador do Projeto