

UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS
DEPARTAMENTO DE CONTABILIDADE E FINANÇAS

MEC	RELATÓRIO DE CUMPRIMENTO DO OBJETO	
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO		
NOME DO ÓRGÃO OU ENTIDADE BENEFICIADA	CNPJ Nº:01.567.601/0001-43	
UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS	UF: GO	EXERCÍCIO: 2018
Nº DO TERMO DE EXECUÇÃO DESCENTRALIZADA: 7789/2018		
OBJETO: Pesquisa, elaboração de metodologia e aquisição de equipamentos para o ensino interdisciplinar de robótica. - Aquisição de laptops para programação e uso do game simulador - Aquisição de kits de robótica e peças para elaboração dos experimentos - Aquisição de equipamentos complementares para a pesquisa com robótica		
FINAL – EXECUÇÃO DO CONTRATO DE setembro/2018 até dezembro/2019		
EXECUÇÃO DO OBJETO: (x) Cumprimento Total () Cumprimento Parcial () Devolução Integral		

1. Objetivo do Projeto

Pesquisar e desenvolver tecnologia e metodologia que possa contribuir com o ensino interdisciplinar de robótica envolvendo os campos de conhecimento da biologia, geografia, química, física, artes e matemática.

Objetivo Específico

Pesquisar e desenvolver metodologia de ensino interdisciplinar de robótica.

Viabilizar a aquisição de kits de robótica e laptops para uso em pesquisa no ensino básico de robótica na perspectiva interdisciplinar na rede pública de educação básica.

2. Resultados Esperados

Estudo e aquisição dos kits e computadores para apoio a oferta do curso.

3. Resultados Obtidos no Período

Foram realizados os dimensionamentos e todas as aquisições de kits e equipamentos necessários para o projeto conforme relatório financeiro.

4. Pontos facilitadores e dificultadores da execução no período

Não houve

5. Houve cumprimento total ou parcial?

Cumprimento total do projeto

6. Atividades Previstas

- Pesquisa de soluções tecnológicas para desenvolvimento de recursos digitais interativos e metodologia para ensino de robótica.
- Aplicação e estudo da metodologia em escolas.

7. Meta prevista

- Pesquisa e desenvolvimento de recursos educacionais digitais interativos
- Produção do relatório final.

8. Atividades executadas

- Pesquisa de soluções tecnológicas para desenvolvimento de recursos digitais interativos e metodologia para ensino de robótica.
- - Aquisição de laptops para programação e uso do game simulador
- - Aquisição de kits de robótica e peças para elaboração dos experimentos
- - Aquisição de equipamentos complementares para a pesquisa com robótica

9. Meta executada

- Pesquisa e desenvolvimento de recursos educacionais digitais interativos
- Produção do relatório final.

10. Dificuldades encontradas na execução da descentralização

Não houve

11. Medidas adotadas para sanar as dificuldades de modo a assegurar o cumprimento do objeto

Não houve

12. Comentários adicionais

Não houve

13. Parceria institucional

Não houve

14. Impactos gerados

Não houve

15. Comentários gerais e perspectivas

Não houve

Goiânia, 06 de Abril de 2020



Prof. Dr. Gilson Oliveira Barreto
Coordenador do projeto