



REGULAMENTO
1ª COPA DE FUTEBOL DIGITAL – PES2016
Regras Gerais da Copa

1ª COPA DE FUTEBOL DIGITAL - é uma competição de vídeo games com o caráter de disputa amigável, sem fins lucrativos, organizado por Magno Iussan (8104-6240) e Stanerty (8453-8056).

A competição será disputada em uma fase de grupos, seguida por três etapas eliminatórias, com play-off para o terceiro lugar e a final.

Inscrições

Cada participante para se inscrever deverá pagar o valor de R\$ 10,00 (dez reais), e preencher a ficha de inscrição até dia 10/06/2016 às 20:00 horas.

Tendo finalizado as inscrições máximas permitidas, se dará o início do campeonato, antecipando as partidas.

Todo o valor será revertido em premiações e custos de organização do campeonato, sendo que será divulgado no final da competição o demonstrativo de todos os valores envolvidos e suas destinações.

O jogador não é obrigado a se inscrever no evento. Todavia, ao se inscrever no campeonato estará confirmando a leitura e entendimento das regras, e estará, portanto, sujeito aos termos deste Regulamento.

Reclamações posteriores por desconhecimento do Regulamento ou não entendimento das Regras serão desconsideradas. Caso não tenha entendido claramente qualquer ponto do regulamento, entre em contato com os organizadores para esclarecimento prévio.

Data, local e Horários

Inscrições até dia 10/06/2016

Fase de Grupos – 13/06/2016 a 24/06/2016

Fase eliminatória – 27/06/2016 a 05/07/2016

Final – 06/07/2016

Local dos Jogos – a definir

Horários – a definir

Todas as partidas serão realizadas no período noturno.

Definição de Jogos.

Fase de grupos

Os 32 jogadores participantes serão divididos em oito grupos de quatro jogadores.

O formato de liga será utilizado: cada jogador vai jogar um jogo contra cada uma dos outros jogadores do mesmo grupo, com três pontos por vitória, um ponto por empate e nenhum por derrota.

O ranking de cada jogador em cada grupo será determinado da seguinte forma:

- a) maior número de pontos obtidos em todos os jogos do grupo;
- b) Saldo de gols em todos os jogos do grupo;
- c) maior número de gols marcados em todos os jogos do grupo.

Se dois ou mais jogadores ficarem iguais com base nos três critérios acima, seus rankings serão determinados da seguinte forma:

- d) maior número de pontos obtidos nas partidas do grupo entre os jogadores em questão;
- e) saldo de gols resultantes de partidas do grupo entre os jogadores em questão;
- f) maior número de gols marcados em todos os jogos do grupo entre os jogadores em questão;
- g) menor número de gols sofridos em todos os jogos do grupo entre os jogadores em questão.
- h) prevalecendo o empate – realização de nova partida entre os envolvidos.

Os jogadores que terminarem em primeiro e segundo lugar de cada grupo estarão qualificados para as oitavas de finais.

Oitavas de final.

Composição dos jogos:

Jogo 49 – 1º Colocado do Grupo A vs 2º Colocado do Grupo B

Jogo 50 – 1º Colocado do Grupo C vs 2º Colocado do Grupo D

Jogo 51 – 1º Colocado do Grupo B vs 2º Colocado do Grupo A

Jogo 52 – 1º Colocado do Grupo D vs 2º Colocado do Grupo C

Jogo 53 – 1º Colocado do Grupo E vs 2º Colocado do Grupo F

Jogo 54 – 1º Colocado do Grupo G vs 2º Colocado do Grupo H

Jogo 55 – 1º Colocado do Grupo F vs 2º Colocado do Grupo E

Jogo 56 – 1º Colocado do Grupo H vs 2º Colocado do Grupo G



Jogo único, se persistir o empate, haverá prorrogação. Se o placar estiver empatado após a prorrogação, haverá penalidades para determinar o vencedor.

Os vencedores das oito partidas desta fase se classificarão para as quartas de finais.

Quartas de final

Composição dos jogos:

Jogo 57 – Vencedor do Jogo 49 vs Vencedor do Jogo 50

Jogo 58 – Vencedor do Jogo 53 vs Vencedor do Jogo 54

Jogo 59 – Vencedor do Jogo 51 vs Vencedor do Jogo 52

Jogo 60 – Vencedor do Jogo 55 vs Vencedor do Jogo 56

Jogo único, se persistir o empate, haverá prorrogação. Se o placar estiver empatado após a prorrogação, haverá penalidades para determinar o vencedor.

Os vencedores das quatro partidas desta fase se classificarão para as semifinais.

Semifinal

Composição dos jogos:

Jogo 61 – Vencedor do Jogo 57 vs Vencedor do Jogo 58

Jogo 62 – Vencedor do Jogo 59 vs Vencedor do Jogo 60

Jogo único, se persistir o empate, haverá prorrogação. Se o placar estiver empatado após a prorrogação, haverá penalidades para determinar o vencedor.

Os vencedores das duas partidas desta fase se classificarão para a grande final da competição.

Os perdedores das semifinais disputarão o play-off para o terceiro lugar.

Disputa do 3º lugar

Composição do jogo:

Jogo 63 – Perdedor do Jogo 61 vs Perdedor do Jogo 62

Jogo único, se persistir o empate, haverá prorrogação. Se o placar estiver empatado após a prorrogação, haverá penalidades para determinar o vencedor.

O vencedor será intitulado 3º colocado da Copa PES 2016.

Final

Composição do jogo:

Jogo 64 – Vencedor Jogo 61 vs Vencedor do Jogo 62

Jogo único, se persistir o empate, haverá prorrogação. Se o placar estiver empatado após a prorrogação, haverá penalidades para determinar o vencedor.

O vencedor será intitulado - Campeão da Copa PES 2016.

O perdedor será intitulado 2º colocado da Copa PES 2016.

Pré-jogo / pós-jogo

Os jogadores terão 02 (dois) minutos antes de cada partida para definir táticas e escalações.

No intervalo do jogo somente 01 (um) minuto para substituições e alteração de tática.

Durante as partidas somente 01 (um) "pause" por jogador com duração de 30 (trinta) segundos para alterações de tática e substituições.

Ao termino das partidas, os jogadores devem assinar a súmula de jogo para registro do jogo e resultados.

Sorteio de grupos.

O sorteio dos grupos será definido pela a ordem das inscrições, o 1º jogador ao se escrever será alocado no Grupo A na posição 1, o 2º jogador no Grupo B na posição 1, assim sucessivamente até o preencher todas as posições 1 de todos os grupos, o 9º jogador ficará na posição 2 do Grupo A, seguindo a mesma sistemática, até finalizar as 32 locações dos grupos.

Equipamentos

PLATAFORMA = PLAYSTATION 3

JOGO = PRO EVOLUTION SOCCER 2016 – PES2016

Premiação

1º colocado – Medalha + R\$ 150,00 (cento e cinquenta reais)

2º colocado – Medalha + R\$ 75,00 (setenta e cinco reais)

3º colocado – Medalha + R\$ 35,00 (trinta e cinco reais)

Artilheiro – Medalha – 20,00 (vinte reais)

Escolha de Equipes

Cada jogador poderá escolher o **clube** de sua preferência e trocá-lo a cada jogo do campeonato e poderá haver confrontos entre times iguais com uniformes diferentes.



Times como “Seleção Clássica” e “Seleção Mundial” ou “Seleções” não serão permitidos neste campeonato, assim como times editados.

Partidas e sessões

As partidas serão jogadas de acordo com a estrutura da competição, com datas e horários fornecidos pelo comitê organizador antecipadamente, podendo haver atrasos ou antecipação no horário de jogos previamente avisados.

Estimativa de duração do campeonato é de 11 horas de jogos, totalizando 64 partidas, sendo 48 na 1ª fase e 16 partidas da 2ª fase.

Configurações das partidas 1ª fase

Modo: **Amistoso**

Times: **Clubes**

Duração: **10 minutos**

Prorrogação: **Não**

Pênaltis: **Não**

Lesões: **Ligado**

Câmera: **Padrão Konami**

Setas dos Jogadores: **Verde** ➡

Nível de dificuldade: **Estrela**

Emoção do Jogador: **Não**

Substituições: **3 (três)**

Velocidade do jogo: **2 (dois)**

Estádio: **Aleatório**

Período: **Noite**

Estação do Ano: **Verão**

Clima: **Bom**

Altura da grama: **Normal**

Condições do campo: **Normal**

Tipo de Bola: **WE-PES2016**

Configurações das partidas 2ª fase

Modo: **Amistoso**

Times: **Clubes**

Duração: **10 minutos**

Prorrogação: **Sim**

Pênaltis: **Sim**

Lesões: **Ligado**

Câmera: **Padrão Konami**

Setas dos Jogadores: **Verde** ➡

Nível de dificuldade: **Estrela**

Emoção do Jogador: **Não**

Substituições: **3 (três)**

Velocidade do jogo: **2 (dois)**

Estádio: **Aleatório**

Período: **Noite**

Estação do Ano: **Verão**

Clima: **Bom**

Altura da grama: **Normal**

Condições do campo: **Normal**

Tipo de Bola: **WE-PES2016**

Premiações

A premiação será realizada no final dos 64 jogos, após a final em horário divulgado entre os participantes.

Os ganhadores terão que assinar a súmula de premiação. Será entregue a medalha ao participante mais um envelope contendo o prêmio em dinheiro correspondente a sua colocação, e ao final da premiação uma foto para divulgação posterior.

Atrasos e W.O.



Jogadores que não se apresentarem no horário correto de suas partidas, serão penalizados com a perda da partida por WO (equivalente ao placar de 2x0) tolerância de 05 (cinco) minutos.

Caso ocorra a não apresentação dos dois jogadores no horário marcado de suas partidas, serão penalizados com empate (equivalente ao placar de 0x0 sem a somatória dos pontos).

É solicitado aos participantes que se mantenham informados sobre horários de suas partidas e que estejam sempre à disposição 10 minutos antes do horário previsto das mesmas, com o intuito de evitar atrasos no campeonato e/ou a perda de partidas por W.O.

Divulgação e Resultados

Resultado da Copa PES 2016, terá sua divulgação dos placares dos jogos no grupo do whatsapp após o término das partidas.

Cada jogador receberá uma tabela para acompanhar os resultados e a disposição dos jogos.

Desclassificação

Caso o participante descumprir será desclassificado:

- Descumprir alguma regra do regulamento;
- Ofender ou xingar o adversário da partida;
- Ficar tocando a bola em demasia na zaga, praticar anti-jogo, falta de competitividade, recuar a bola do campo de ataque para defesa repetitivamente;
- Interferir em outra partida do campeonato e/ou tirando a concentração dos jogadores.

A organização não se responsabilizará pelos participantes em caso de:

- Descumprimento de qualquer termo do regulamento.
- Desclassificação por indisciplina.
- Perca por WO.
- Desclassificação em qualquer uma das fases por não cumprir os requisitos de classificação.
- Despesas que não estiverem a cargo da organização.
- Outros fatos que não estiverem contemplados nas normas.

O PARTICIPANTE NÃO TERÁ O DIREITO DE REEMBOLSO DO VALOR DA INSCRIÇÃO EM CASO DE DESCLASSIFICAÇÃO OU DESISTENCIA APÓS O ENCERRAMENTO DAS INSCRIÇÕES.

Casos extraordinários, ou seja, extras-regra, serão analisados e resolvidos pelos organizadores do campeonato juntamente com os participantes envolvidos e o bom senso dos mesmos.