

Fazendo trocas

Regras:

Para definir a ordem dos jogadores: Cada jogador deverá jogar os dados, o que conseguir somar o maior número de pontos começa e assim continua até definir a ordem de jogada de todos.

O Jogo: Na ordem estabelecida, os participantes jogarão os dois dados e pegarão do material dourado, a quantidade relativa à soma dos pontos. Ao fazer a troca, o jogador ganha como prêmio o direito de jogar novamente. Ao totalizar 10 barras de dezenas o jogador pode trocar por uma placa de 100 unidades. O vencedor será aquele que completar primeiro 2 barras com 100 unidades. Material de apoio: Material dourado e fichas com números de 0 a 9.

Objetivos do jogo: Compreender os agrupamentos de dez em dez (dez unidades que formam uma dezena, dez dezenas que formam uma centena) relacionando essa compreensão às características do Sistema de Numeração Decimal.