



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
UNIVERSIDADE FEDERAL DE JATAÍ - UFJ
SECRETARIA DE TECNOLOGIA E INFORMAÇÃO - SETI



TUTORIAL OBS STUDIO

JATAÍ-GO

2021

Tutorial para gravação de vídeos via OBS Studio

O OBS Studio é um software gratuito e de código aberto para gravação de vídeos. A versão 27.1.3 foi utilizada para produzir esse tutorial. Dependendo da versão que você esteja utilizando pode ser que algumas funcionalidades sejam diferentes.

INSTALAÇÃO

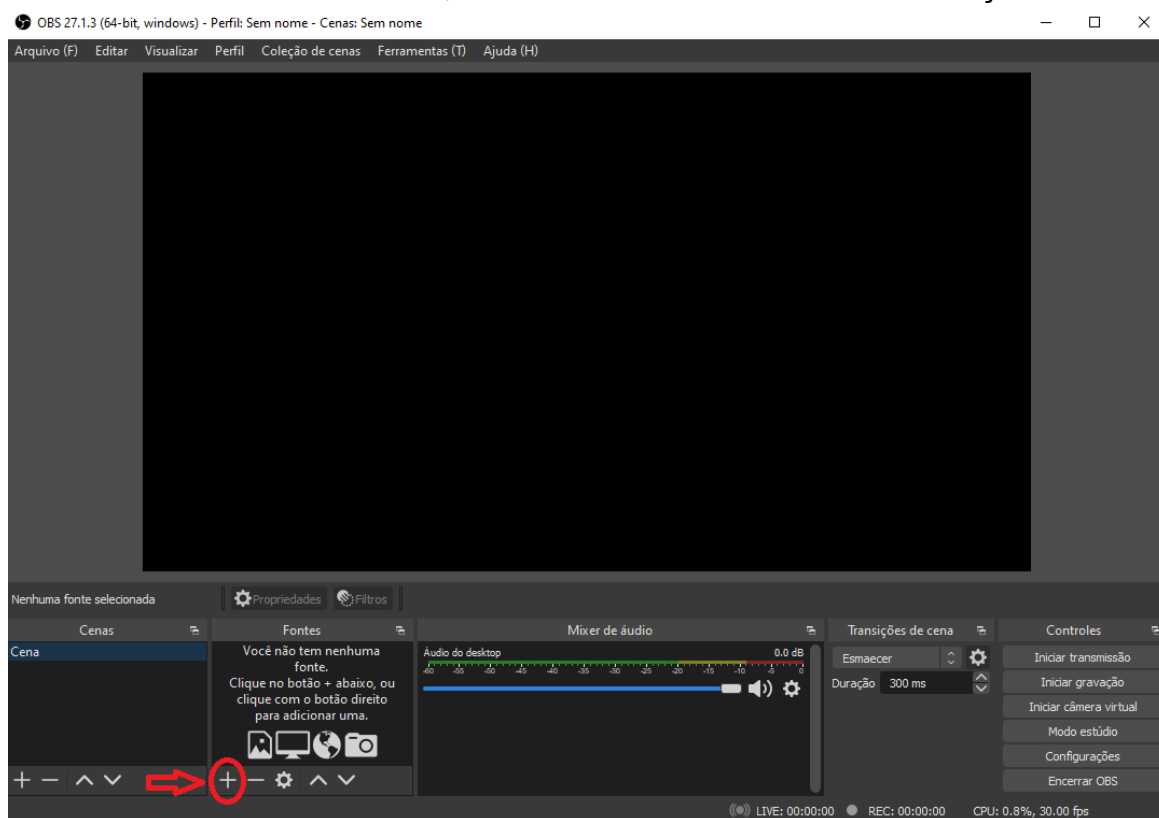
Para realizar a instalação do OBS Studio, acessar o site <https://obsproject.com/pt-br> escolher a versão do sistema operacional, efetuar o download do instalador e instalar o software no seu computador/notebook.



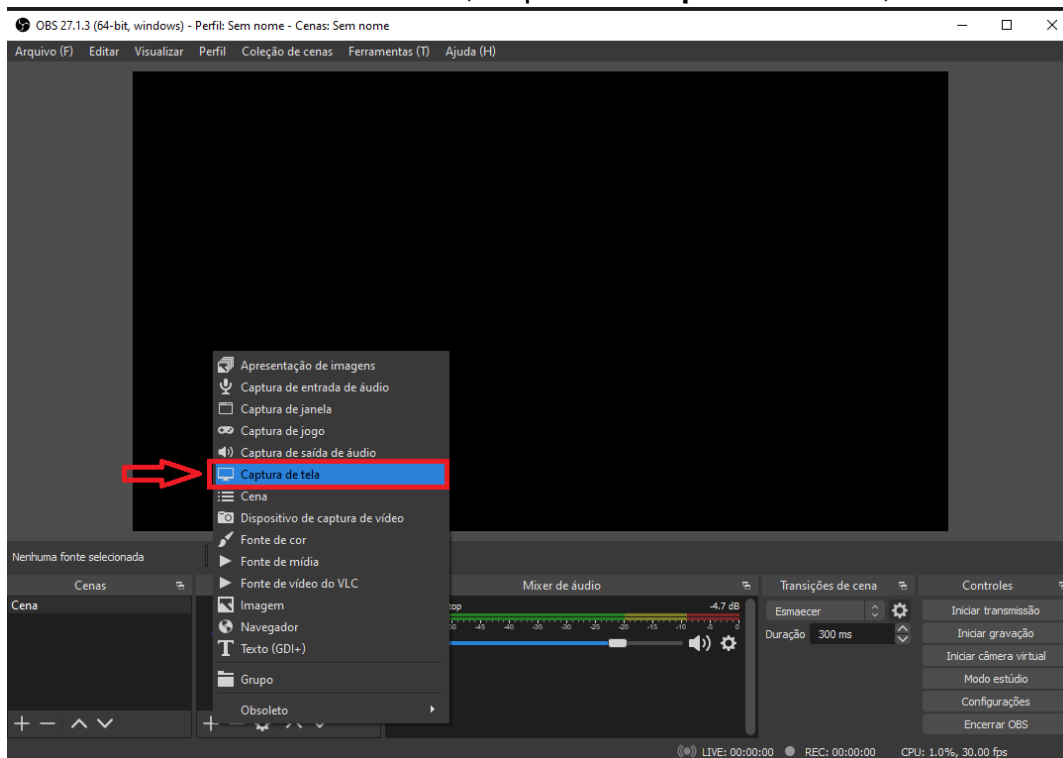
FONTES DE ÁUDIO/VÍDEO

Para realizar uma gravação é necessário configurar as fontes de áudio e vídeo, seguindo os passos:

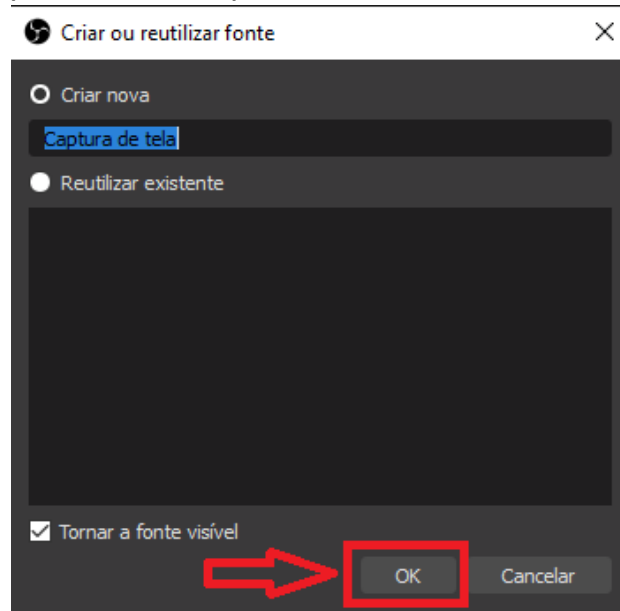
1. Na tela inicial do OBS Studio, crie uma fonte clicando em “+” na seção “**Fontes**”;



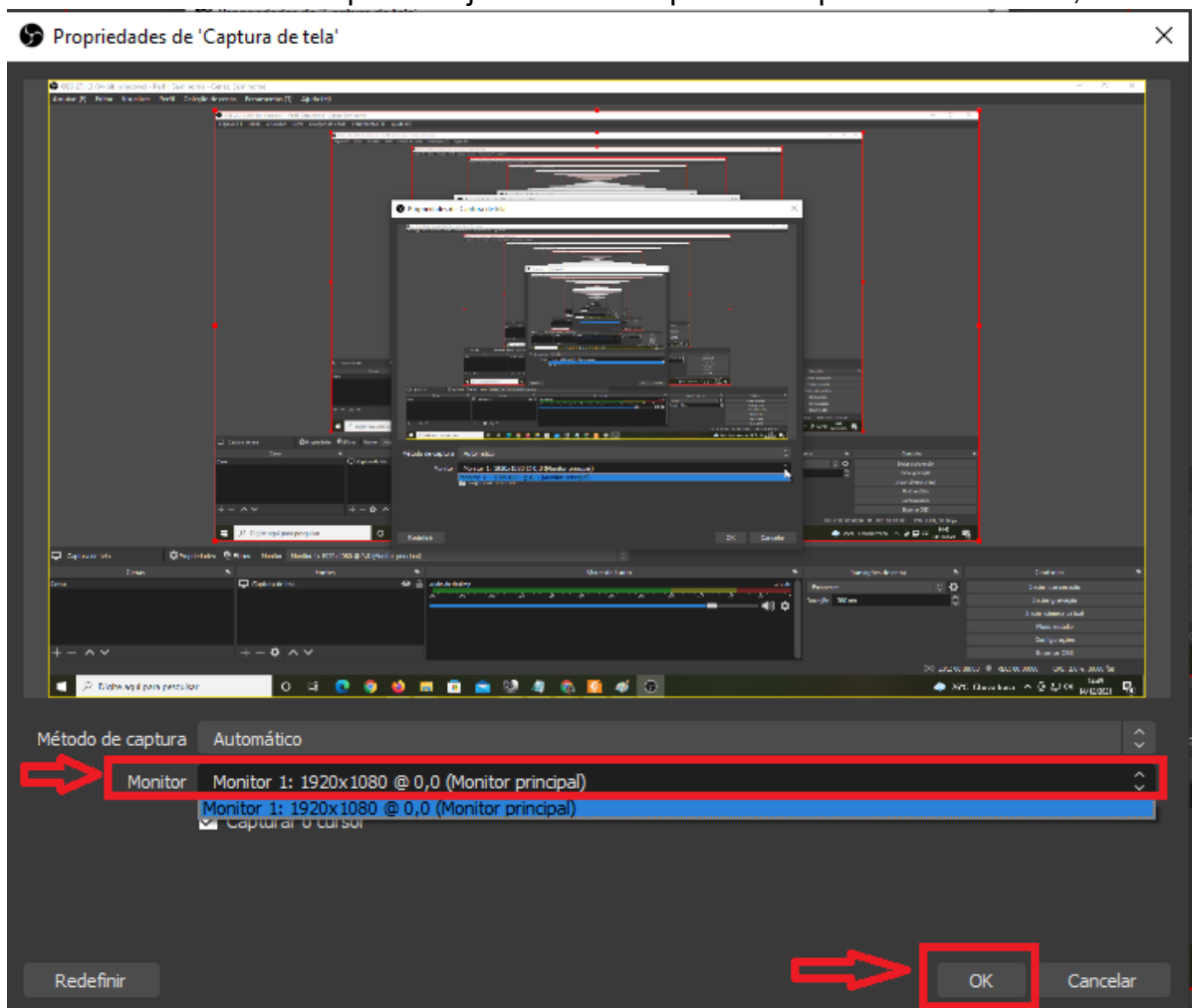
2. Para transmitir o conteúdo da tela, clique em “**Captura de tela**”;



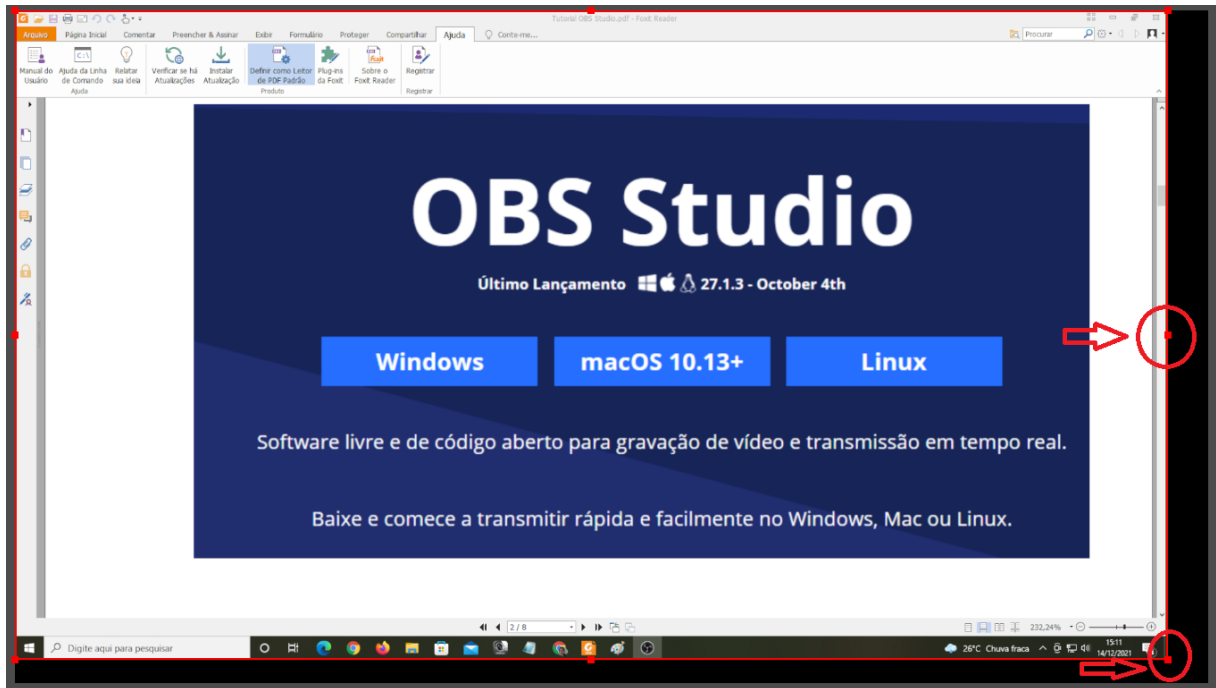
3. Coloque o nome para fonte e clique no botão “OK”;



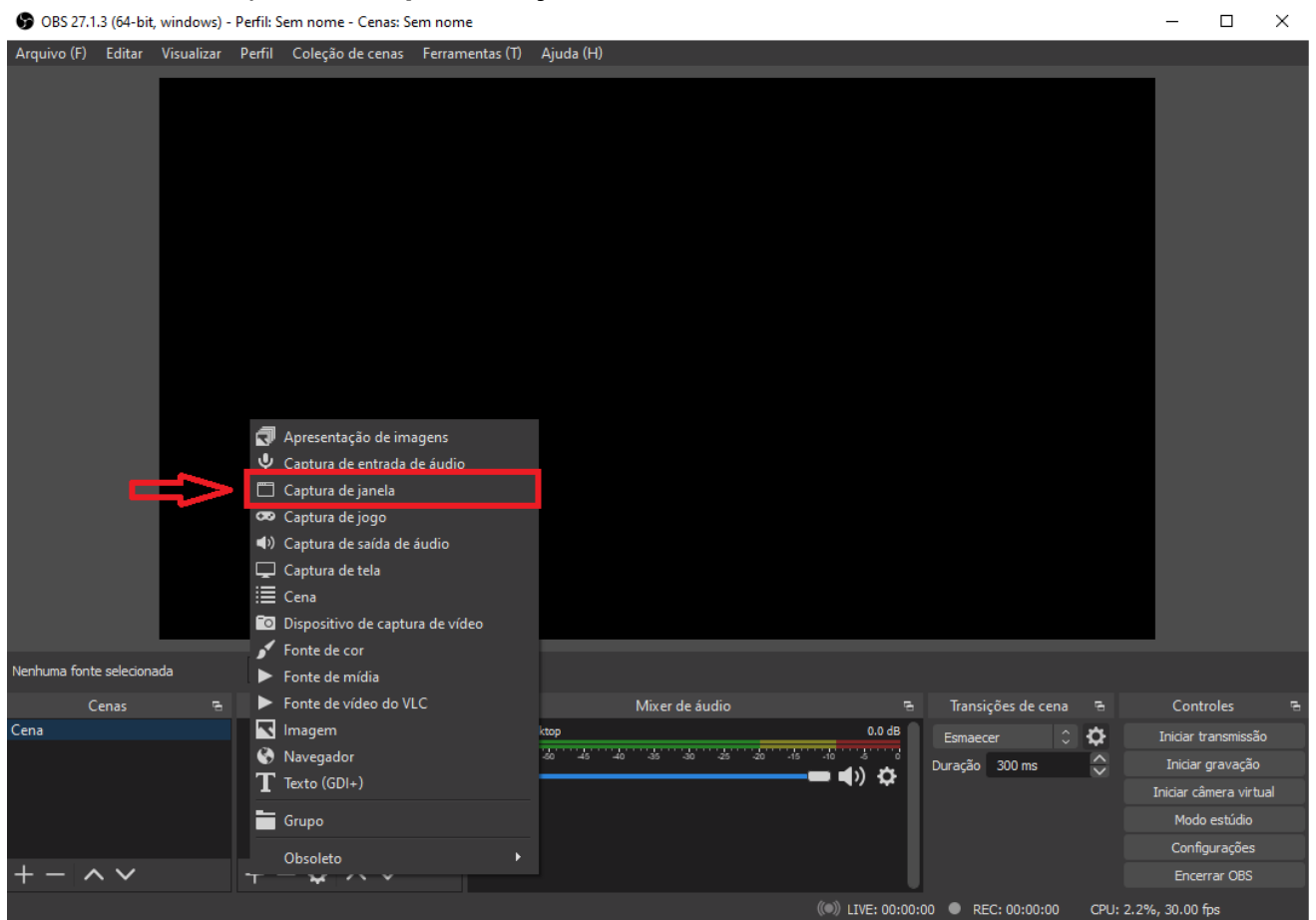
4. Selecione o monitor que deseja efetuar a captura e clique no botão “OK”;



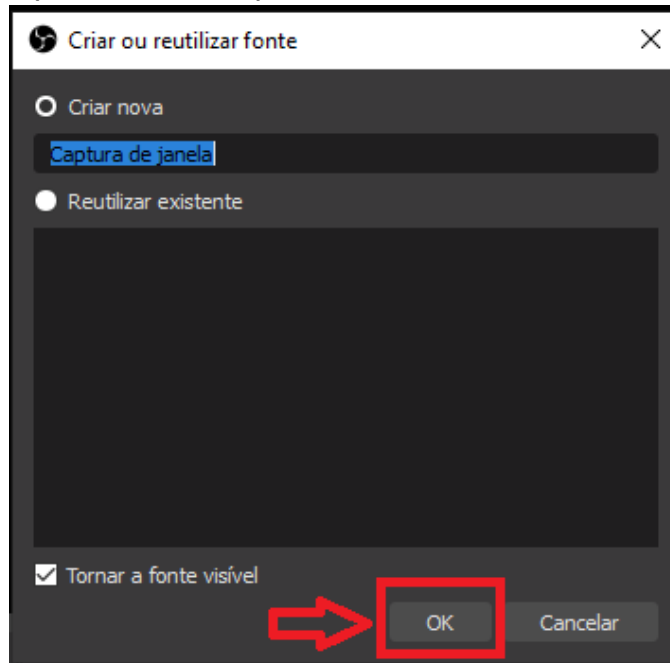
5. Caso deseje redimensionar a tela, clique com o mouse em um dos pontos marcados e efetue o redimensionamento necessário;



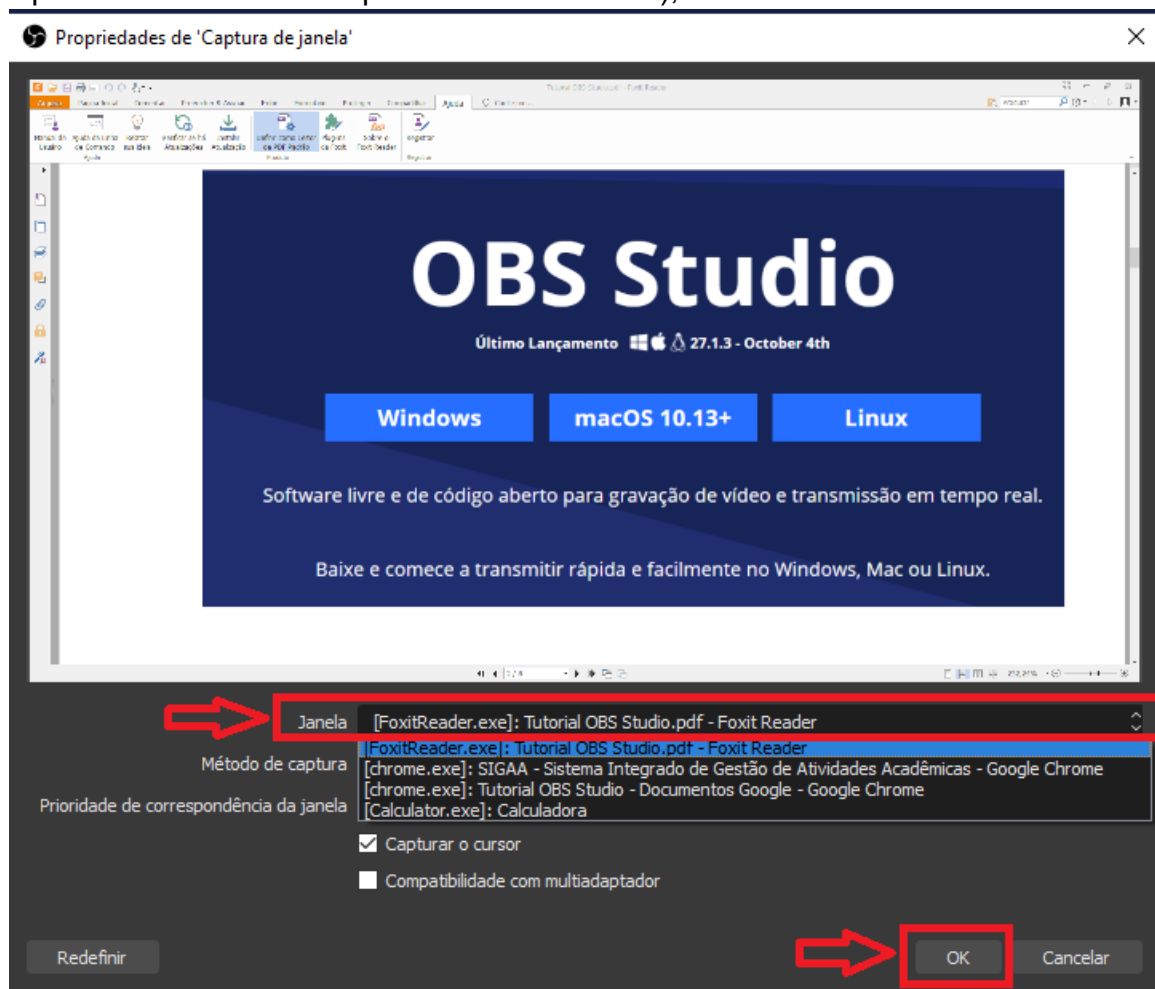
6. Em vez de efetuar a captura de tela no item 2, preferir a captura de alguma janela aberta, clique em “**Captura de janela**”;



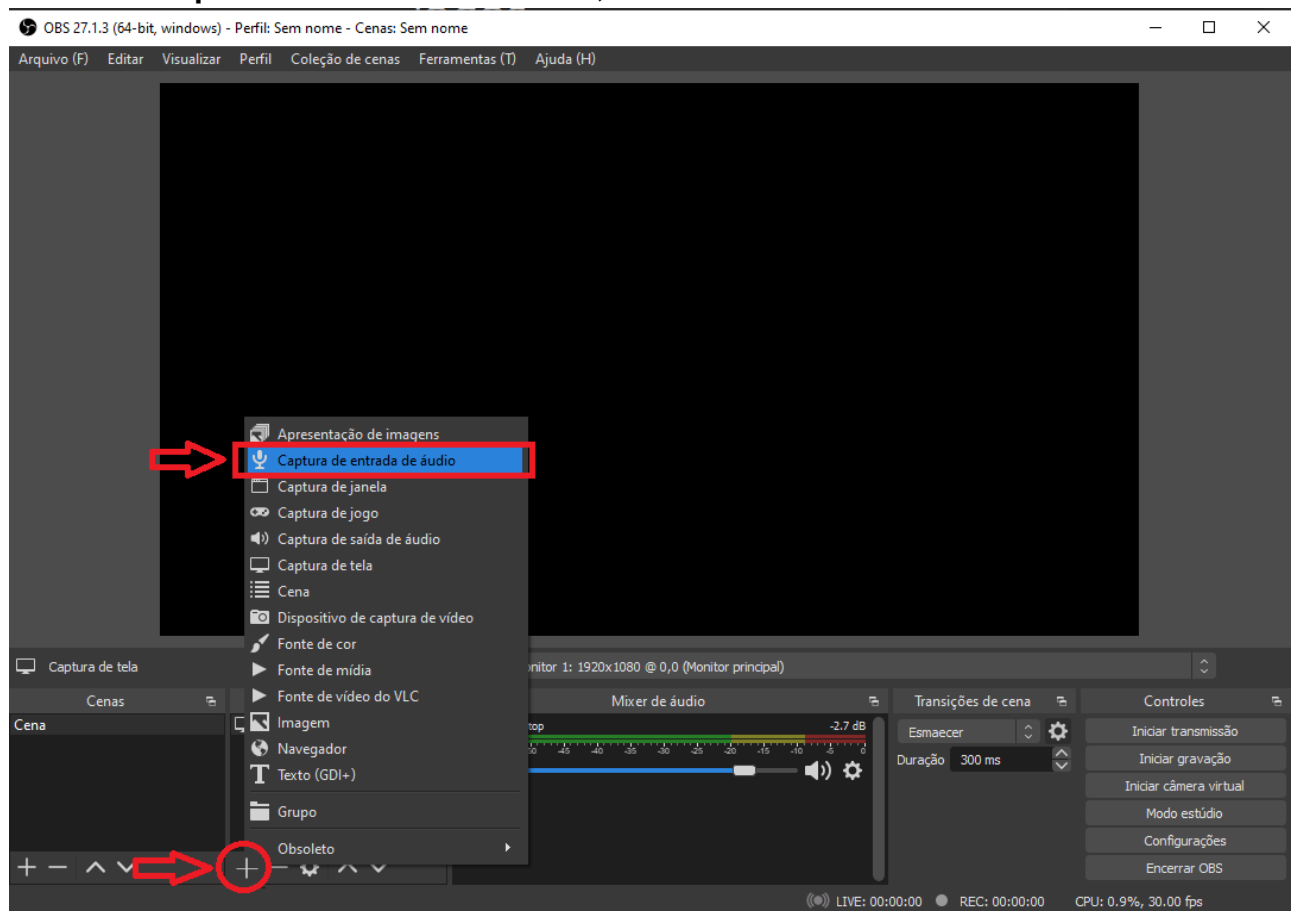
7. Coloque o nome para fonte e clique no botão “OK”;



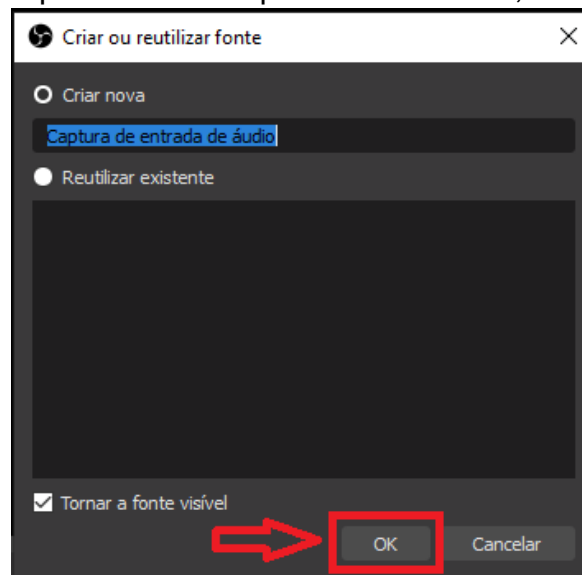
8. Selecione a janela que deseja efetuar a captura e clique em “OK”. Todo o conteúdo da janela adicionada será transmitido no OBS Studio. (Lembrando que a janela não pode estar minimizada para ser selecionada);



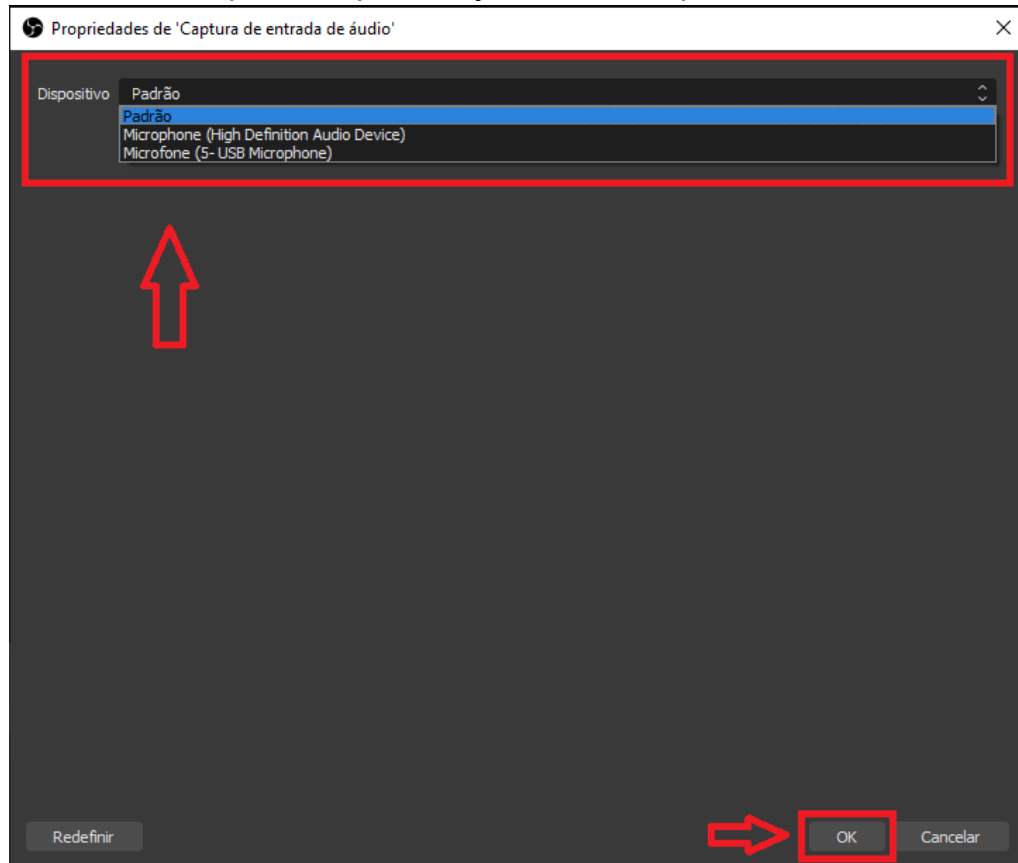
9. Para adicionar a captura de entrada de áudio (microfone), clique em “+”, depois em “Captura de entrada de áudio”;



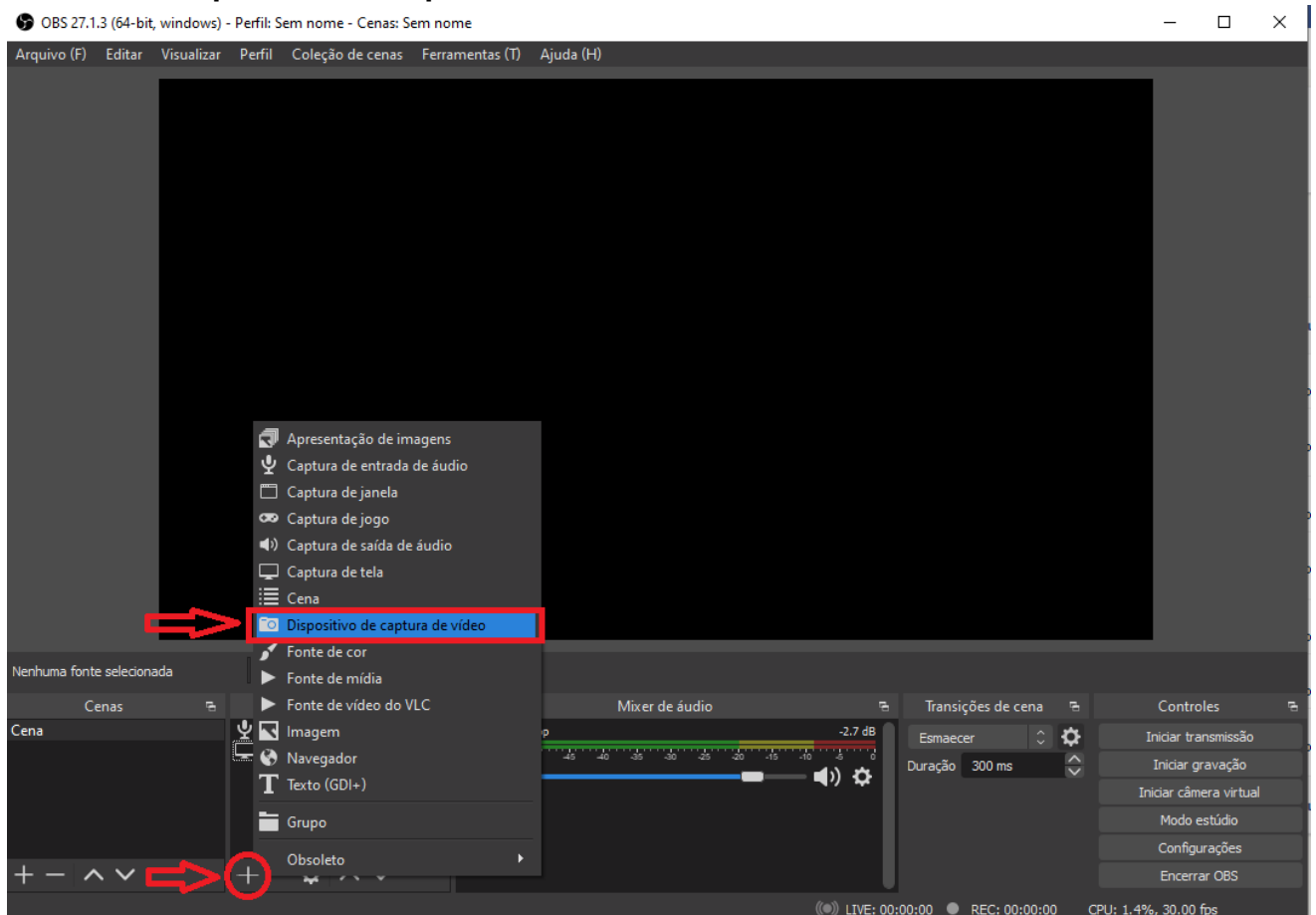
10. Coloque o nome para fonte e clique no botão “OK”;



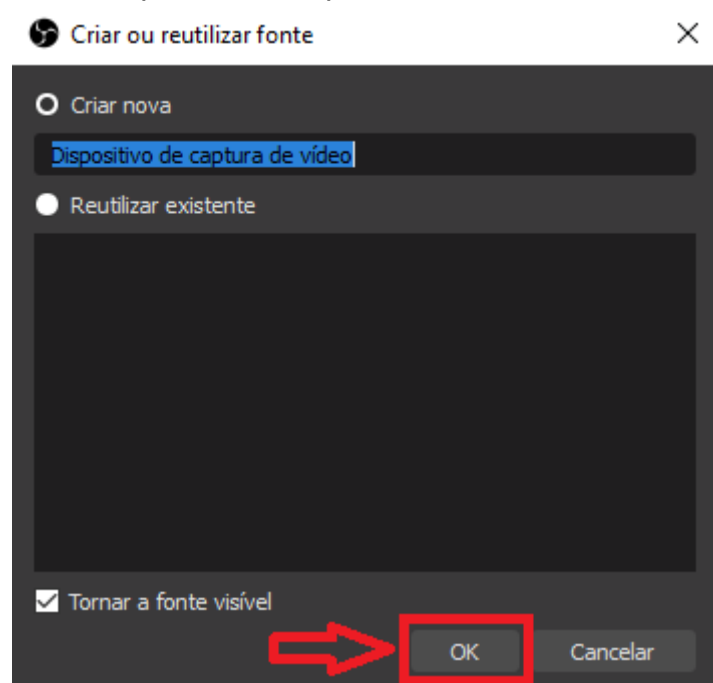
11. Selecione o dispositivo que deseja utilizar e clique no botão “OK”;



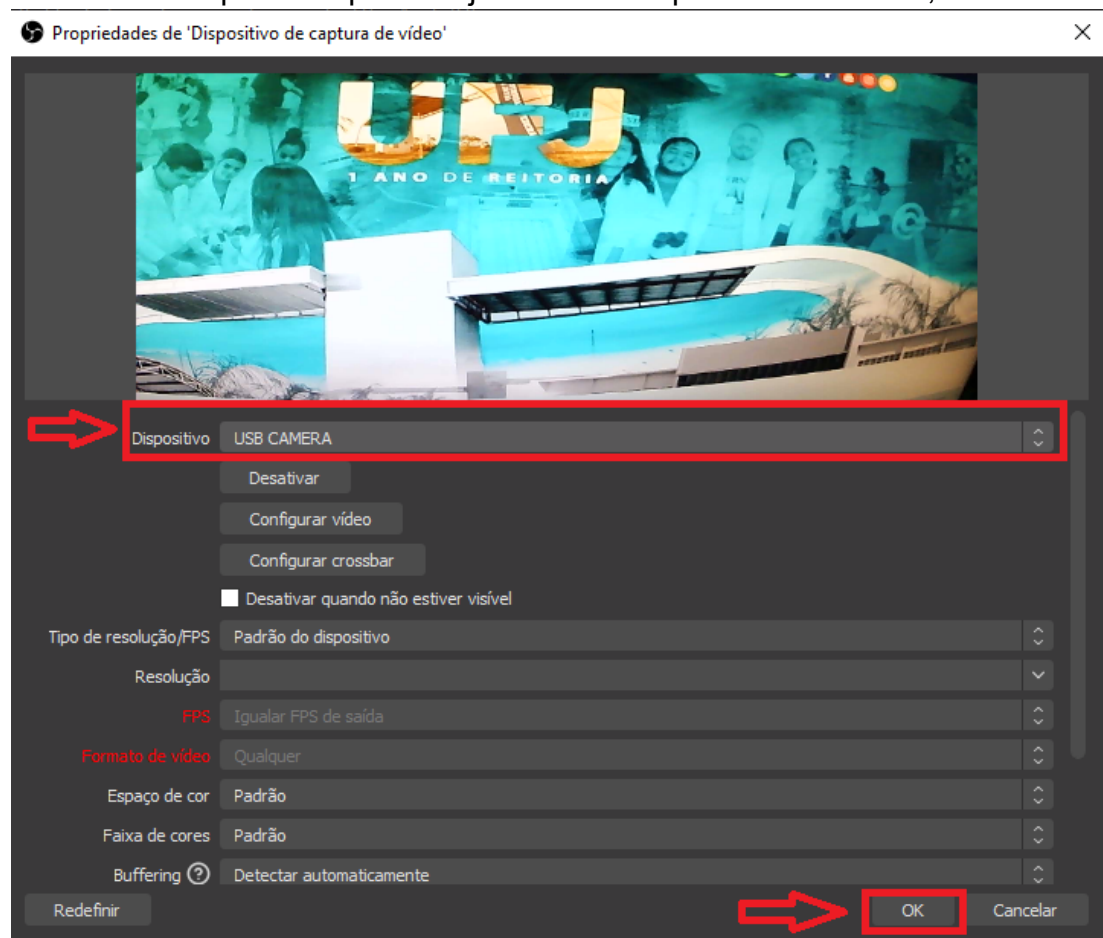
12. Para adicionar um dispositivo de captura de vídeo (webcam), clique em “+”, depois em “Dispositivo de captura de vídeo”;



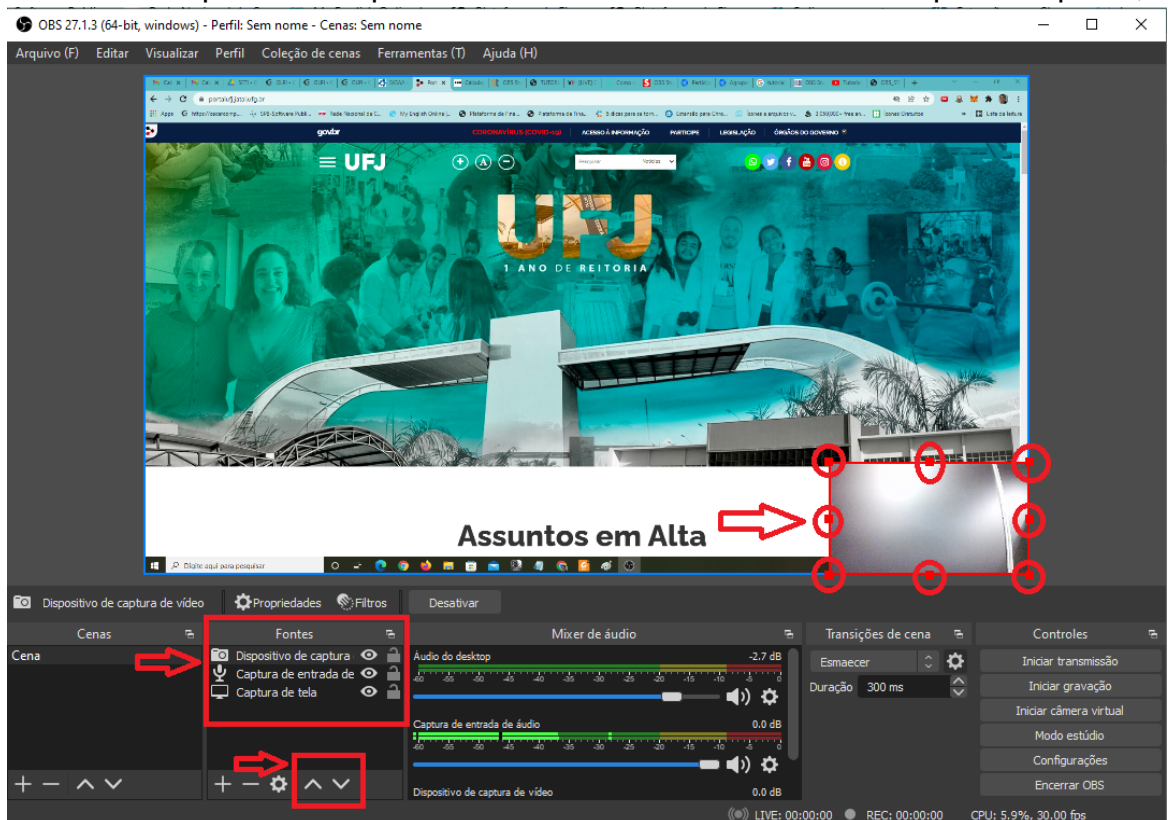
13. Coloque o nome do dispositivo e clique no botão “OK”;



14. Selecione o dispositivo que deseja utilizar e clique no botão “OK”;

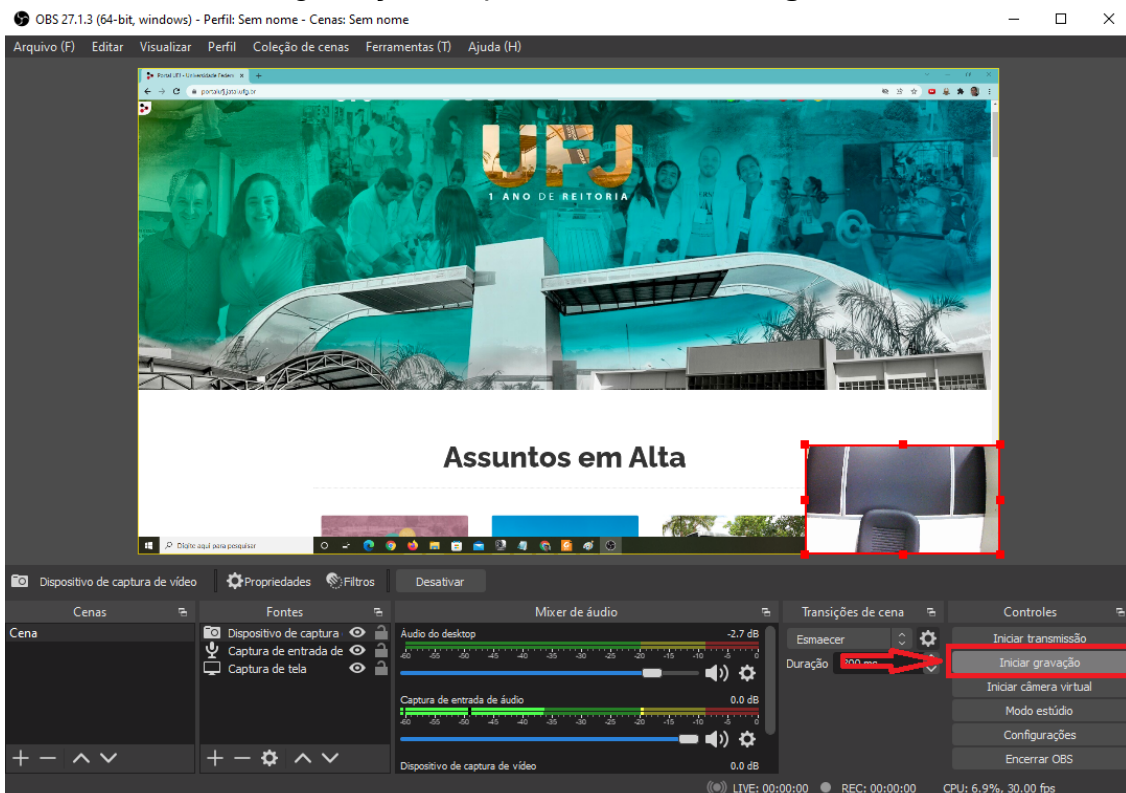


15. Use as laterais da imagem da webcam para definir o tamanho do quadro de sua imagem e arraste-a pelo centro para o local onde será exibida. Na guia “**Fontes**” pode verificar as fontes que foram adicionadas, a qualquer momento você pode adicionar ou remover as mesmas, pode mover a fonte para cima ou para baixo, lembrando que a fonte que estiver acima das demais ficará em primeiro plano;



GRAVAÇÃO

1. Para iniciar a gravação, clique no botão “**Iniciar gravação**”;



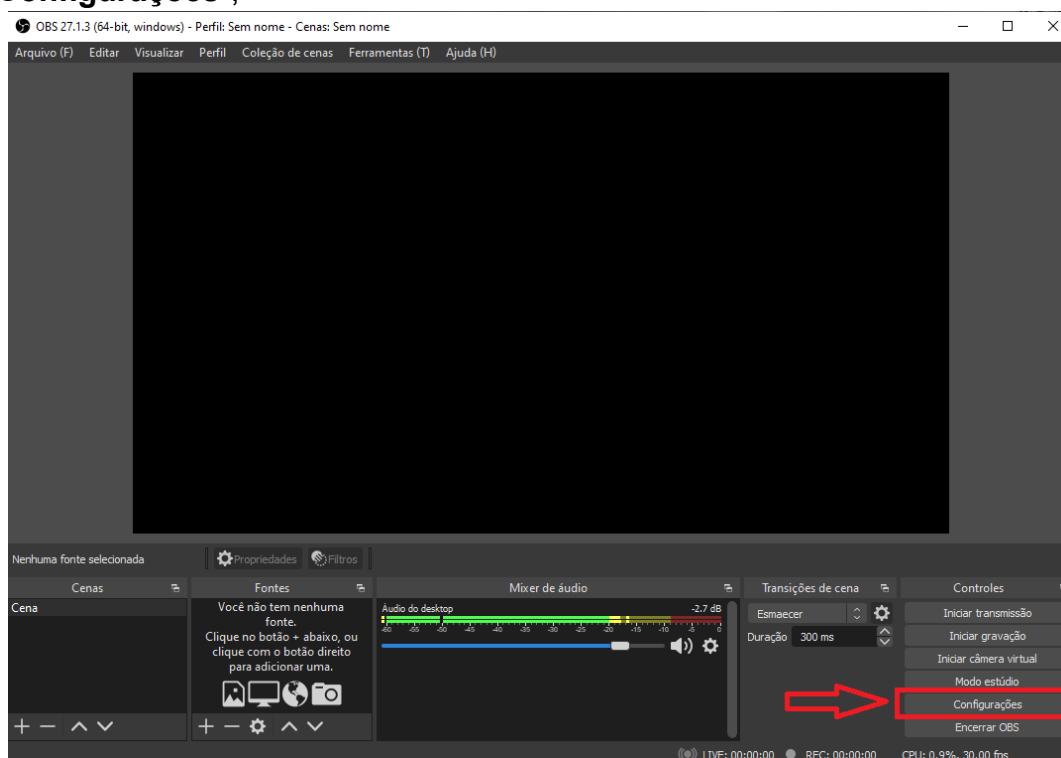
2. Para interromper a gravação, clique no botão **“Interromper gravação”**, o arquivo será gravado por padrão na pasta Vídeos, geralmente localizada em **“C:\Usuários\usuário\Videos”**;



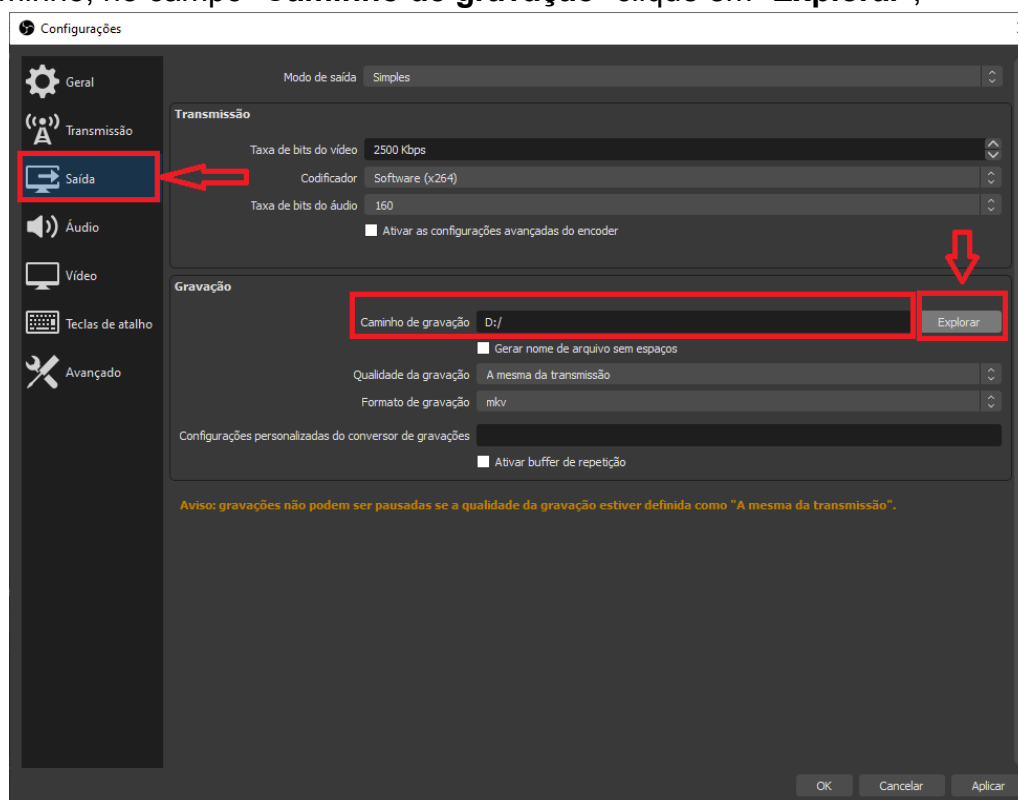
CONFIGURAÇÕES ADICIONAIS

Para efetuar algumas configurações adicionais, segue abaixo algumas opções:

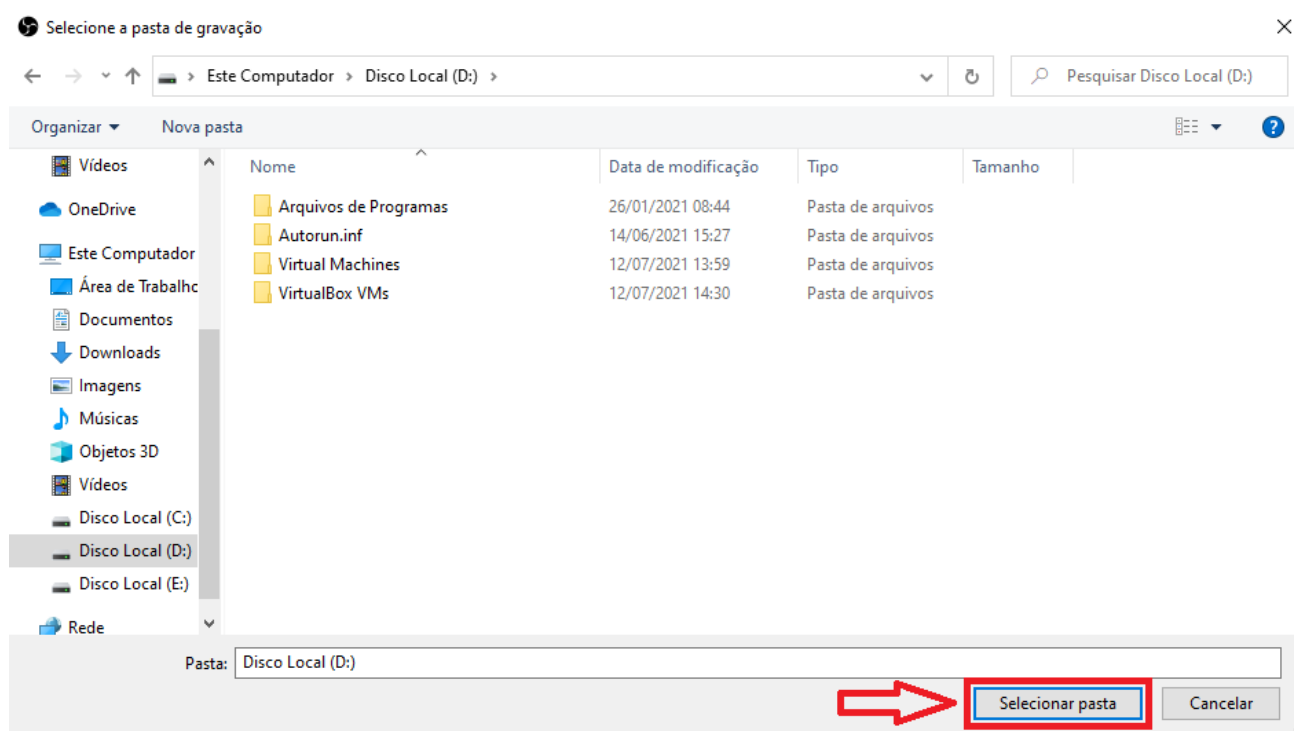
1. Caso deseje verificar ou alterar a pasta de gravação do arquivo, clique em **“Configurações”**;



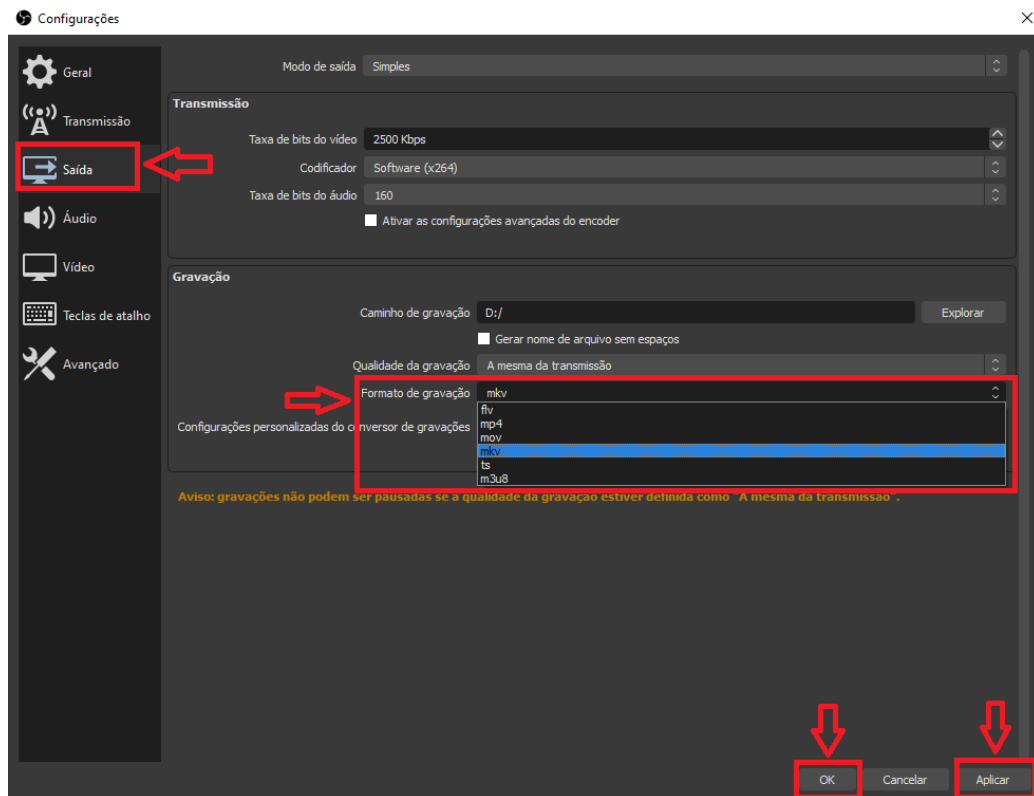
2. Para verificar o caminho de gravação, clique em **“Saída”**. Caso deseje alterar o caminho, no campo **“Caminho de gravação”** clique em **“Explorar”**;



3. Localize a pasta na qual deseja salvar as gravações e clique em **“Selecionar Pasta”**;



4. Caso deseje alterar o formato de gravação, no campo “**Formato de gravação**” selecione o formato desejado, clique no botão “**Aplicar**” e depois no botão “**OK**”;



5. O formato de gravação padrão que vem configurado é o “**mkv**” (caso o computador desligue ou o aplicativo é fechado o arquivo é gravado até esse momento). Se desejar efetuar a conversão automaticamente da gravação para mp4, clique em “**Avançado**” e clique na opção “**Converter automaticamente para mp4**”, depois clique no botão “**Aplicar**” e depois clique no botão “**OK**”;

