Introdução à Computação

Ementa:

Conceitos básicos: Noções de lógica de programação; Tipos primitivos; constantes e variáveis; operadores; expressões. Comandos básicos: atribuição, entrada e saída. Estruturas de controle: seleção e repetição. Estruturas de dados homogêneas: vetores e matrizes. Modularizações. Desenvolvimento de programas utilizando uma linguagem de alto nível.

Bibliografia Básica:

FORBELLONE, A. L. V.; EBERSPACHER, H. F. **Lógica de programação**: a construção de algoritmos e estrutura de Dados. 3. ed. São Paulo: Prentice Hall, 2005.

DEITEL, H. M., DEITEL, P. J. **Como programar em C**. Rio de Janeiro: LTC, 1999.

FARRER, H. et al. **Algoritmos estruturados**. 3. ed. Rio de Janeiro: LTC, 1999.

ASCENCIO, A. F. G.; CAMPOS, E. A. V. **Fundamentos da programação de computadores**. 2. ed. São Paulo: Prentice Hall, 2007.

LOPES,Anita, GARCIA, Guto. **Introdução à Programação**-500 algoritmos resolvidos. São Paulo: Campus, 2002.

MANZANO, José Augusto N.G., OLIVEIRA, J.F. **Algoritmos**-Logica para desenvolvimento de programação de computadores. São Paulo: Ed. Érica, 2011.

CORMEN, T. H. et. all. **Algoritmos** – Teoria e Prática. 2ª ed. São Paulo; Campus, 2011.

SCHILDT, Herbert. **C, completo e total**. São Paulo: Makron Books, 2007.