

O USO DOS JOGOS EDUCATIVOS ELETRÔNICOS NA EDUCAÇÃO ESPECIAL¹

Amanda Gomes Assis² - FE/UFG
Ana Paula Melo Medeiros³ - FE/UFG

O presente resumo apresenta os resultados do nosso trabalho de estágio na Educação Infantil realizado em 2014 na Instituição Pestalozzi, unidade CAE-Renascença. A instituição é pública e atende crianças com deficiência, de zero a doze anos e onze meses, por meio do Atendimento Educacional Especializado - AEE. A disciplina de Estágio tem caráter teórico-prático como espaço de estudo, pesquisa e construção de conhecimentos da profissão docente com base na realidade dos educandos. O nosso trabalho foi realizado no atendimento de informática, no qual acompanhamos apenas uma criança da Educação Infantil, considerando a natureza do trabalho realizado. M. é uma criança com atraso no desenvolvimento neuropsicomotor, portanto o projeto teve como objetivo auxiliar no progresso do desenvolvimento dessa criança no que se refere às habilidades de atenção, concentração, raciocínio lógico e coordenação motora por meio do uso de jogos educativos de informática. “Na atividade de resolução dos jogos eletrônicos, o computador pode ser um importante aliado no desenvolvimento das funções motoras, já que em seus programas, a solução de alguns desses jogos exige a habilidade do raciocínio e das funções motoras” (MONTEIRO, *et al*). Os jogos possibilitam aos educandos o desenvolvimento cognitivo, social e motor além de contribuir para o pensar, sentir e querer por meio das atividades lúdicas em um trabalho conjunto entre família e instituição, promovendo assim o desenvolvimento da autonomia da criança. Nesse sentido, buscou-se por meio do nosso projeto, contribuir para o desenvolvimento cognitivo da criança que acompanhamos trabalhando os jogos eletrônicos educativos. A prática docente vivenciada no estágio nos possibilitou reconhecer a importância dos jogos eletrônicos educativos para o desenvolvimento das crianças com deficiência. Na interação com o movimento e desafios propostos pelos jogos pudemos observar a melhoria das funções motoras da criança e o aprimoramento de seu raciocínio lógico, concluindo que os jogos eletrônicos educativos podem ser considerados grandes aliados na superação de dificuldades motoras e cognitivas apresentadas pelas crianças com deficiência, pois colocam as crianças diante de desafios e as estimulam a vencerem esses desafios, contribuindo assim para o seu desenvolvimento cognitivo e motor.

Palavras-chave: Educação Infantil. Ensino Especial. Jogos eletrônicos educativos. Estágio.

¹ Trabalho de estágio em educação infantil orientado pela professora Luciana Freire Ernesto Coelho Pereira de Sousa, luciana.csufg@gmail.com

² amanda.8gomes@gmail.com

³ anapaulamelomedeiros@gmail.com

MONTEIRO, T. V. B; MAGAGNIN, C. D. M; ARAÚJO, C, H, S. **A importância dos jogos eletrônicos na vida do aluno.** Disponível em <http://anaisdosimposio.fe.ufg.br/uploads/248/original_Tairine_Vieira_Barros_Monteiro_Cla_dia_Dolores_Martins_Magagnin_e_Cludia_Helena_dos_Santos_Araujo.pdf>. Acesso em 05 de jun. de 2014.