### Projeto de curso / ação de capacitação

# 1. Título: Redmine: Software para gestão de Projetos

#### 2. Identificação

- 2.1. Coordenador do curso/ação de capacitação: Prof. Hugo Alexandre Dantas do Nascimento
- 2.2. Período de realização: de 15 de abril a 03 de maio de 2013.
- 2.3. Horário: três encontros online via EAD. Nos demais dias, o horário é flexível pois depende do aluno utilizar as ferramentas de apoio do ambiente EAD.
- 2.4. Carga horária: 20 horas
- 2.5. Local: Via EAD, usando o Moodle em ead.cercomp.ufg.br e o ambiente de Webconferência da UFG

## 3. Caracterização da clientela:

- 3.1. Número de vagas: 80
- 3.2. Clientela alvo: diretores e coordenadores administrativos de unidades acadêmicas e de órgãos administrativos, gestores de projeto de pesquisa e demais servidores da UFG que necessitam de uma ferramenta para apoiar a gestão de projetos e de tarefas.

#### 4. Justificativa

A quantidade de atividades diárias e de projetos na UFG aumentou vertiginosamente nos últimos quatros anos com o crescimento da instituição proporcionado pelo REUNI, bem como pela adoção de novas metodologias e procedimentos de trabalho para melhorar a qualidade dos serviços realizados. Além disso, os órgãos fiscalizadores do serviço público exigem hoje maior visibilidade e possibilidade de auditoria das ações executadas pela UFG.

Neste contexto, faz necessário o uso de ferramentas que apoiem a complexa tarefa de gestão das atividades rotineiras e dos projetos realizados pela instituição. O CERCOMP/PRODIRH vem a contribuir no atendimento dessa demanda com a disponibilização da ferramenta Redmine para as unidades acadêmicas e órgãos da UFG. O Redmine é um software livre para gerenciamento de projetos que oferece recursos diversos como suporte a múltiplos projetos, controle flexível de papéis, sistemas de rastreamento de tarefas, calendário vinculado às tarefas e gráfico Gantt, gerenciamento de notícias, documentos e de arquivos, notificação por e-mail, wiki, fórum de discussão e gestão de tempo, entre outros.

### 5. Objetivos do curso/ação de capacitação (gerais e específicos):

#### 5.1. Gerais

Capacitar servidores das UFG no uso da ferramenta Redmine no gerenciamento de tarefas e projetos

- 5.2. Específicos
- 1 Capacitar o participante no uso do Redmine para gestão de projetos
- 2 Capacitar no uso da ferramenta para gestão das tarefas rotineiras internas dos órgãos e unidades
- 3 Capacitar Administradores geral do Redmine

## 6. Metodologia:

- 6.1. Modalidade: EAD com participação de encontros online, auto-aprendizado com material de apoio e avaliações online.
- 6.2. Recursos didáticos: aulas expositivas por meio de web-conferência, vídeo-aulas, avaliações

online e links Web para conteúdos complementares.

6.3. Observações: os encontros online (com participação do professor e dos alunos) usando webconferência ou chat serão gravados e disponibilizados para consulta dos alunos durante a realização do curso.

# 7. Critérios para avaliação cognitiva:

- 7.1. Listas de exercício (2 pontos)
- 7.2. Avaliações online (5 pontos)
- 7.3 Projeto Final (3 pontos)
- 7.4. Aprovação com nota igual ou superior a 7,0
- 7.5. Frequência mínima de 80% correspondente à realização das listas, avaliações online e do projeto final

#### 8. Recursos materiais:

- 8.1. Recursos físicos individuais, a serem providenciados por cada aluno para participar das aulas: computador com navegador Web e plugin flash instalado; microfone e fones de ouvido; acesso a internet com velocidade mínima de 1Mbps.
- 8.2. Recursos físicos gerais: ambiente Moodle do CERCOMP, ambiente instalado para o treinamento do Redmine, ambiente de webconferência.
- 8.3. Software adicional instalado no computador: LibreOffice, programa de captura de tela na forma de imagem ou vídeo (sugestão: programas Shutter e Kazam para Linux), software de suporte remoto do CERCOMP; para o curso de VoIP, instalar também programa de VoIP com protocolo SIP (X-lite, Twinkle ou outro).

9. Conteúdo programático				
Item	H/a	Instrutor		
1. Introdução ao curso e configurações iniciais	2h			
<ul> <li>2. Introdução ao Redmine</li> <li>2.1 História de desenvolvimento</li> <li>2.2 Requisitos</li> <li>2.3 Uso na UFG</li> <li>2.4 Registo de usuários</li> <li>2.5 Página inicial</li> <li>2.6 Lista de Projetos</li> </ul>	2h			
3. Projeto individual (parte 1) 3.1 Configuração 3.2 Visão geral 3.3 Gerenciamento de Tarefas e Planejamento 3.3.1 Criação de versões 3.3.2 Criação de novas tarefas 3.3.3 Consulta a tarefas 3.3.4 Vinculação entre tarefas 3.3.5 Acompanhamento do planejamento 3.3.6 Gráfico de Gantt 3.3.7 Calendário	4h			

<ul><li>4. Projeto individual (parte 2)</li><li>4.1 Notícias</li><li>4.2 Documentos</li><li>4.3 Wiki</li><li>4.4 Arquivos</li><li>4.5 Fórum de discussão</li></ul>	4h	
5. Gerenciamento multiprojetos	2h	
6. Administração do ambiente	2h	
7. Projeto Final	3h	
8. Avaliação do curso pelo aluno	1h	