



Edital 04/2022

ANEXO I - Formulário da Análise Curricular, Portfólio e Prova prática

Designer de Interface

Candidato (a): _____

1ª etapa				
Critérios para Análise Curricular e de Portfólio				
* Requisitos: Conforme descrito no item 3 do edital 04/2022 ** O candidato que não apresentar comprovante que atenda aos requisitos estará eliminado. *** Pontuação não cumulativa				
Item	Formação	Pontuação máxima	Pontuação atribuída pelo candidato	Pontuação obtida
1. Formação Acadêmica*** (Máximo 20 pontos)	Graduação	15		
	Especialização, Mestrado ou Doutorado	20		
2. Experiência Profissional na área de Design, ocorrida nos últimos 3 anos. (Máximo 60 pontos) a. Não serão consideradas, para fins de pontuação, as atividades de estágio, menor aprendiz ou aquelas de caráter voluntário. b. Para efeito de experiência profissional, considerar-se-á 01 (um) mês, o período igual ou superior a 15 dias, desprezando-se as frações de dias/meses porventura existentes. As frações desprezadas não serão somadas para computar período de experiência profissional.	Experiência em Design Gráfico e outras áreas de atuação. (5 pontos por semestre de experiência)	30		
	Experiência em Design de Interface (10 pontos por semestre de	60		

	experiência)			
3. Experiência Profissional na produção de projetos de interface (máximo 20 pontos)	2 pontos por Material produzido, na área de educação, apresentado em Portfolio	20		
	1 ponto por Material produzido, em áreas diversas, apresentado em Portfolio	10		
Pontuação Máxima		100		

2ª etapa		
Critérios para Análise de apresentação pessoa e entrevista		
CRITÉRIO	PONTUAÇÃO	PONTUAÇÃO ATRIBUÍDA PELA COMISSÃO
Conhecimento em Design de Interface	25 pontos	
Comunicação interpessoal	25 pontos	
Disponibilidade de tempo	25 pontos	
Fluência digital	25 pontos	
TOTAL	100 pontos	

3ª etapa		
Critérios para Análise da prova prática		
CRITÉRIO	PONTUAÇÃO	PONTUAÇÃO ATRIBUÍDA PELA COMISSÃO

Requisitos técnicos (domínio das ferramentas e linguagens necessárias para a criação de interface)	30 pontos	
Processo criativo (capacidade de inovação e articulação entre as dimensões estéticas, funcionais de usabilidade e acessibilidade da interface)	40 pontos	
Processo metodológico (domínio dos métodos e técnicas de design de interface - UI e experiência do usuário - UX).	30 pontos	
TOTAL	100 pontos	

Observações Gerais:

Assinatura comissão avaliadora:

- 1) _____
- 2) _____
- 3) _____

Goiânia, 15 de março de 2022.

Wagner Bandeira
Diretor CIAR/UFG