

CURSO DE EXTENSÃO EM AUTOCAD 2010 BÁSICO 2D E 3D

Docente:

Ângela Cristina Paredes arquiteta e urbanista, certificada pela Autodesk (Autodesk Certified Professional/ Autodesk Certified Associate) e instrutora em cursos de formação de AutoCAD 2D e 3D.

O curso de extensão AutoCAD básico 2D e 3D foi organizado para prover ao aluno os conceitos e ferramentas básicas para a utilização da ferramenta CAD. O participante do curso terá a oportunidade de aprender sobre as funções, comandos e técnicas utilizados na criação e edição de desenhos criados pelo AutoCAD. Todas as aulas serão práticas ministradas em laboratório de informática com utilização de exercícios e bibliografia específica.

OBJETIVOS DO CURSO

Proporcionar ao aluno fundamentos de desenho por computador utilizando a ferramenta CAD. Ao final do curso o aluno estará apto a realizar desenhos em 2D utilizando o programa, fazer uso de ferramentas de anotação tais como cotas e texto, incluir hachuras, fazer modificações em objetos e configurar desenhos para impressão. O aluno também será apto a produzir desenhos em 3D, editar, atribuir materiais de acabamento e fazer sua renderização.

PÚBLICO ALVO

Estudantes

Profissionais em desenho

Engenheiros, designers, arquitetos, entre outros

CARGA HORÁRIA

40 horas

PRÉ-REQUISITOS

Conhecimentos básicos em informática

Desejável conhecimento prévio em desenho técnico ou em leitura de desenho técnico.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

2D

- Apresentação do programa e da interface do usuário;
- Configurações do AutoCAD;
- Sistemas de coordenadas no AutoCAD;
- Comandos básicos de desenho: linhas, polilinhas, arco, círculo, retângulo, polígono, etc;
- Métodos de visualização de desenhos;
- Comandos básicos de edição de desenho: Mover, Espelhar, Esticar, Copiar, Recortar, Estender, etc;
- Criação de hachuras, regiões e limites;
- Utilização de camadas para desenhos;
- Agrupamento de objetos e criação de blocos;
- Criação e edição de cotas e estilos de textos.

- Configuração de layout e visualização de impressão.
- AutoCAD design center;

3D

- Transformação de elementos de desenho 2D em 3D;
- Criação de sólidos primitivos;
- Ferramentas de edição em sólidos 3D – mover, esticar, espelhar, copiar, somar, subtrair, partir, etc;
- Criação de objetos utilizando os comandos Extrude, Revolve, Shell, Loft, Sweep, e Presspull;
- Atribuir e editar materiais em objetos 3D;
- Animações simples de objetos – comandos walk, walk and fly e anipath.
- Renderização de objetos 3D.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

BALDAM, Roquemar; COSTA, Lourenço. **AutoCAD 2010** : Utilizando totalmente. São Paulo, Editora Érica, 2009.

OLIVEIRA, Adriano de. **Autocad 2010**: Modelagem 3D e Renderização. São Paulo, Editora Érica, 2009.

OLIVEIRA, Mauro Machado de. **AutoCAD 2010**. São Paulo, Komedi, 2010.