

DIA 18/06

Experimentação didática

Onde: Planetário

Horário: tarde, 9h-12h

Duração total: 3h

Número de participantes: 5 professores e 25 a 30 estudantes

Objetivo: mostrar como se dá na prática a pedagogia maker

Como: realizando com os alunos atividades maker sob observação dos professores

Dinâmica: divisão dos participantes em 5 grupos de 1 professor e 5 ou 6 alunos. Cada grupo será acompanhado por um monitor, que realizará uma atividade com os estudantes e mostrará ao professor a prática da aprendizagem criativa baseada em projetos, construída coletivamente através de desafios e de uma metodologia de solução de problemas.

Oficina para educadores

Onde: Planetário

Horário: manhã, 14h - 17h

Duração total: 3h

Número de participantes: máximo de 30 educadores

Objetivo: sensibilizar os participantes para a possibilidade de uma educação baseada na aprendizagem criativa* e demonstrar na prática como ela pode ocorrer

Como: demonstrando na prática o fazer com mão na massa, a construção conjunta de projetos e o uso de ferramentas manuais e digitais combinadas com materiais diversos.

Dinâmica: em três etapas, com grupos de 5 a 6 pessoas cada:

- Construção espontânea de um projeto mecânico por grupo, a partir dos materiais que serão disponibilizados pela Expedição em kits (duração de 1h).
- Incremento tecnológico ao projeto de cada grupo (duração de 1h)
- Reflexão sobre as atividades da oficina e sua aplicabilidade no dia a dia da sala de aula (duração de 1h)

Palestra aberta

Onde: Planetário

Horário: noite, 18h - 19h30

Duração total: 1h30

Número de participantes: até 100 participantes (ou a capacidade máxima do espaço), entre educadores, pais, estudantes e público em geral.

Objetivo: discutir o potencial do movimento maker como um vetor para transformar a educação, tornando a aprendizagem significativa para educadores e educandos.

Como: por meio de uma palestra de meia hora e uma conversa aberta de até uma hora.

DIA 19/06

Experimentação aberta

Onde: Planetário

Horário: tarde, 10h - 13h

Duração total: 3h

Número de participantes: 50 a 60 participantes, entre educadores, pais, estudantes e público em geral.

Objetivo: possibilitar um primeiro contato com o universo maker.

Como: através de atividades práticas, que envolvem o fazer com mão na massa e a manipulação de objetos maker e equipamentos tecnológicos.

Dinâmica: em duas sessões de 45 minutos com 25 a 30 pessoas cada. Em cada sessão, os participantes serão divididos em 5 grupos de 5 ou 6 pessoas, e poderão experimentar cada uma das 5 estações de trabalho. Inscrição prévia no local.