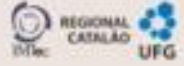




O QUE É MATEMÁTICA?



REGULAMENTO

1. O concurso "O que é Matemática?" será organizado pela Unidade Acadêmica Especial de Matemática e Tecnologia, da Universidade Federal de Goiás.

2. O concurso busca selecionar, por meio de submissão de frases ou desenhos, a resposta mais criativa sobre a questão temática "O que é Matemática?".

3. O concurso terá 4 (quatro) categorias, relacionadas com a seguinte especificidade de público-alvo e formato de participação, conforme quadro abaixo.

Categoria	Público	Formato de Participação
1	Estudantes do 1º ano ao 5º ano do Ensino Fundamental	Desenho
2	Estudantes do 6º ano ao 9º ano do Ensino Fundamental	Frase
3	Estudantes do Ensino Médio	Frase
4	Público Geral (exceto estudantes da Educação Básica)	Frase

4. O período de submissão de desenhos e frases é de 06 de Setembro de 2016 até ~~10 de Outubro de 2016~~ **20 de Outubro de 2016**.

5. É permitida apenas uma submissão por pessoa.

6. Os desenhos deverão ser feitos numa folha de sulfite A4 e enviados por correios ou entregues diretamente na Secretaria da Unidade Acadêmica Especial de Matemática e Tecnologia, de segunda a sexta-feira das 08:00 às 11:00 e das 14:00 às 17:00.

Endereço: Universidade Federal de Goiás

Unidade Acadêmica Especial de Matemática e Tecnologia

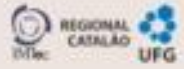
Av. Dr. Lamartine Pinto de Avelar, 1120 Setor Universitário

75704-020 Catalão-GO

a) É preciso constar no verso da folha de desenho os seguintes dados: Nome Completo, Série, Nome da Escola, Nome da Cidade e



O QUE É MATEMÁTICA?



assinatura com carimbo do coordenador (ou responsável) da Escola.

- b) O desenho precisa ser resultado de trabalho manual, isto é, deve ser obtido pelo uso de lápis, lápis de cor, giz de cera, tinta guache, canetas coloridas ou material similar.
- c) Serão desconsiderados desenhos que sejam elaborados/confeccionados no computador ou impressos.

7. As frases serão submetidas via formulário eletrônico no site www.mat.catalao.ufg.br

a) Para efetiva submissão das frases é preciso informar os seguintes dados: Nome Completo, e-mail, Nome da Escola e Nome da Cidade.

b) Não serão consideradas frases plagiadas.

8. Após o período de inscrições, de ~~11 de Outubro de 2016~~ **20 de Outubro de 2016** até 31 de Outubro de 2016, uma comissão designada pela coordenação executora da ação de extensão "O que é Matemática?" selecionará as 10 (dez) respostas mais criativas em cada uma das categorias.

9. As respostas selecionadas serão divulgadas no site www.mat.catalao.ufg.br e na *fanpage* do concurso <https://www.facebook.com/oqueematematica/> no dia 04 de Novembro de 2016.

10. De 04 de Novembro de 2016 até 14 de Novembro de 2016, as respostas mais criativas de cada categoria estarão disponíveis para receber "curtidas" na *fanpage* do concurso.

a) Serão consideradas apenas as "curtidas" dadas na resposta dentro da *fanpage* do concurso.

b) Para determinação da resposta vencedora em cada uma das categorias do concurso, será considerada a quantidade de "curtidas" em cada resposta no dia 14 de Novembro de 2016, às 23h59min.

11. O autor de cada resposta vencedora, em cada uma das categorias, receberá premiação durante o VII Simpósio de Matemática e Matemática Industrial.

12. Casos não previstos neste Regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora do concurso "O que é Matemática?"